**NALOGE REŠI TAKO, DA V NALOGAH UPORABIŠ VSAJ ENO METODO IZ DRUGEGA RAZREDA. VSAKA NALOGA NAJ VSEBUJE DRUGAČEN TIP METODE OD OSTALIH NALOG.**

1. IZDELAJ APLIKACIJO, KI OB VPISU VEČMESTNE ŠTEVILKE, IZPIŠE CIFRE TE ŠTEVILKE V OBRATNEM VRSTNEM REDU! SLEDI VPRAŠANJE, KI SPRAŠUJE UPORABNIKA O KONČANJU PROGRAMA. V PRIMERU, DA UPORABNIK ODGOVORI Z **VPISOM ŠT. 1** SE APLIKACIJA KONČA OZ. V PRIMERU, DA UPORABNIK ODGOVORI Z **VPISOM ŠT.2** SE PROGRAM PONOVNO VRNE NA ZAČETEK IN IN SPRAŠUJE PO VNOSU NOVEGA ŠTEVILA.
2. IZDELAJ APLIKACIJO, KI IZŽREBA NAKLJUČNEGA DIJAKA V NABORU TREH DIJAKOV (MARKO, PETER, TOMI). SLEDI VPRAŠANJE, KI SPRAŠUJE UPORABNIKA O KONČANJU PROGRAMA. V PRIMERU, DA UPORABNIK ODGOVORI Z **VPISOM ŠT. 1** SE APLIKACIJA KONČA OZ. V PRIMERU, DA UPORABNIK ODGOVORI Z **VPISOM ŠT.2** SE PROGRAM PONOVNO VRNE NA ZAČETEK IN NADALJUJE Z NOVIM ŽREBOM.
3. IZDELAJ APLIKACIJO, KI GENERIRA NAKLJUČNO ŠTEVILO MED 1 IN 6. UPORABNIK TE APLIKACIJE POSKUŠA Z VPISOM ŠTEVIL UGANITI GENERIRANO ŠTEVILO. V PRIMERU, DA UPORABNIK UGANE TO ŠTEVILO APLIKACIJA IZPIŠE ISKANO ŠTEVILO IN IZPIŠE ŠTEVILO POIZKUSOV, KI SO BILI POTREBNI ZA UGOTOVITEV GENERIRANEGA ŠTEVILA. SLEDI VPRAŠANJE, KI SPRAŠUJE UPORABNIKA O KONČANJU PROGRAMA. V PRIMERU, DA UPORABNIK ODGOVORI Z **VPISOM ŠT. 1** SE APLIKACIJA KONČA OZ. V PRIMERU, DA UPORABNIK ODGOVORI Z **VPISOM ŠT.2** SE PROGRAM PONOVNO VRNE NA ZAČETEK IN NADALJUJE Z NOVIM GENERIRANJEM NAKLJUĆNEGA ŠTEVILA.
4. IZDELAJ APLIKACIJO, KI IZRAČUNA PLOŠČINO IN OBSEG GEOMETRIJSKEGA LIKA. APLIKACIJA NAJ V ZAČETKU SPRAŠUJE UPORABNIKA ALI NAJ IZVEDE IZRAČUNE ZA KVADRAT ALI PRAVOKOTNIK. GLEDE NA PREDHODNO IZBIRO LIKA APLIKACIJA SPRAŠUJE UPORABNIKA PO VPISU VELIKOSTI STRANIC LIKA. PO VPISU IN POTRDITVI VNOSA APLIKACIJA IZRAČUNA PLOŠČINO IN OBSEG TER O TEM OBVESTI UPORABNIKA. SLEDI VPRAŠANJE, KI SPRAŠUJE UPORABNIKA O KONČANJU PROGRAMA. V PRIMERU, DA UPORABNIK ODGOVORI Z **VPISOM ŠT. 1** SE APLIKACIJA KONČA OZ. V PRIMERU, DA UPORABNIK ODGOVORI Z **VPISOM ŠT.2** SE PROGRAM PONOVNO VRNE NA ZAČETEK OZ. SPRAŠUJE UPORABNIKA PO IZBIRI KVADRATA ALI PRAVOKOTNIKA.