1. IZDELAJ PROGRAMSKO APLIKACIJO, KI IZRAČUNA IN IZPIŠE VSOTO PRVIH 150 ŠTEVIL. LIHA ŠTEVILA NAJ PROGRAM TUDI IZPIŠE.
2. Izdelaj aplikacijo, ki izpiše vse števke prebranega števila in vpisano število. Cifre naj se izpišejo v eni vrstici. Izpis cifer naj je ločen z vejico. (primer izpisa: 1, 4, 2, 6, 7,)
3. REALIZIRAJ PROGRAMSKO APLIKACIJO, KI OPRAVLJA FUNKCIJO GENERIRANJA LOTO KOMBINACIJ (1 DO 39). KO PROGRAMSKA APLIKACIJA GENERIRA 8 NAKLJUČNIH ŠTEVIL TA ŠTEVILA IZPIŠE V ENI VRSTICI.
4. IZDELAJ PROGRAMSKO APLIKACIJO, KI IZVEDE PRETVORBO VREDNOSTI EUR V KUNE OZ. IZVEDE PRETVORBO KUN V EURE. PROGRAM SPRAŠUJE UPORABNIKA KATERO FUNKCIJO PRETVORBE ŽELI (ALI PRETVORBO euro/kune OZ. kune/euro). SLEDI VPRAŠANJE, KI SPRAŠUJE UPORABNIKA O KONČANJU PROGRAMA. V PRIMERU, DA UPORABNIK ODGOVORI Z VPISOM ŠT. 1 SE APLIKACIJA KONČA OZ. V PRIMERU, DA UPORABNIK ODGOVORI Z VPISOM ŠT.2 SE PROGRAM PONOVNO VRNE NA ZAČETEK IN PONOVNO SPRAŠUJE O PRETVORBI VALUT.